



# Aymeric LETO

ÉTUDIANT INGÉNIEUR EN  
INFORMATIQUE  
22 ANS

Actuellement en cinquième année d'école d'ingénieur, je recherche un stage de fin d'étude d'une durée de 6 mois

## Compétences

- Divers langages de programmation (JS, Python, C++, Java, PHP, SQL, ...)
- Méthodes agiles
- Outils de développement : Git, Postman ou autre
- VS Code, IntelliJ
- Microsoft 365
- Photoshop

## Langues

Français • Natif  
Anglais • C1 (TOEFL : 96/120)  
Allemand • A2

## Contact



[www.aymericleto.com](http://www.aymericleto.com)



[aymeric.let@gmail.com](mailto:aymeric.let@gmail.com)



06 51 60 43 53



[linkedin.com/in/aymeric-let](https://linkedin.com/in/aymeric-let)

## Formation

### SEMESTRE À L'ÉTRANGER

#### **McMaster University | Automne 2023**

Semestre d'étude en IA, data science et architecture logicielle, dans l'université anglophone de McMaster à Hamilton, Ontario, Canada

### CURSUS INGÉNIEUR INFORMATIQUE

#### **Polytech Lyon | 2019 - 2024**

Cursus de 5 ans : classe préparatoire en 2 ans puis cycle ingénieur en 3 ans.

### BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE MENTION BIEN

#### **Lycée J.P.Sartre - Bron | 2019**

Spécialité Informatique et Science du Numérique

## Projets

### DÉVELOPPEMENT DE DIVERS SITES / APPLICATIONS WEB

Création de plusieurs sites web utilisant l'architecture MVC, Angular, Django ou simplement HTML/CSS/JS : jeux en ligne, portfolio, site d'e-commerce ou autre

**Angular • React • Express • MongoDB • Spring Boot • Bootstrap • PHP • JS • SQL • HTML • CSS/SCSS**

### CRÉATION DE JEUX GRAPHIQUES EN C++

Utilisation de la bibliothèque SDL2 pour la création de jeux multi-joueurs en local

**C++ • SDL2 • Makefile • Git**

### DÉVELOPPEMENT DE SIMULATEURS EN JAVA

Création de logiciels de simulation impliquant par exemple des algorithmes comme Dijkstra, A\*, des méthodes d'optimisation combinatoires, etc.

**Java • Gestion de projet • Diagrammes UML**

## Expériences professionnelles

### DIVERSES MISSIONS

#### **Plusieurs entreprises autour de Lyon | Étés de 2020 à 2022**

Travaux d'entretien bâtiment, d'usinage, de manutention, de préparation de commandes, ...

### STAGE EN TANT QUE DÉVELOPPEUR ET SCRUM MASTER

#### **Sogeti - Lyon | Septembre 2022**

Stage de 6 mois chez Sogeti en tant que développeur et scrum master. Participation à un projet en méthodologie agile : développement d'une application mobile utilisant Angular et Springboot.